

東武観光メタバース研修会

事前研修資料



あなたの未来が変わる！
WEB3.0時代のデジタル人材になる講座

東武観光メタバース合宿の講師①

村井宗明 東武トップツアーズCDO

元 衆議院議員(3期)、元 文部科学大臣政務官
ヤフー株式会社、gumi、LINE株式会社、介護施設、
団体などの様々な顧問・役員などを務める。

昨年12月から東武トップツアーズへ
ITエンジニアとしては、文部科学省のシステムの他、
経産省、文化庁、富山県などの役所のシステム、
「LINE study」シリーズなどを開発。

(資格)

情報処理技術者(FE)、AI (DeepLearnig協会 G検定)、ITパスポート 930点、
マーケティング 広告プロフェッショナル試験 912点、LINE広告GreenBadge(Basic)、
WEBアナリスト、SNSエキスパート、マイナンバー1級、
英語 TOEIC 835点、ケアクラーク(介護事務)、ホームヘルパー2級



東武観光メタバース合宿の講師②

CIO 花岡明久

東武トップツアーズCIO
元内閣官房専門調査員
元LINE株式会社 スマートシティTF長
多くの自治体の行政DXをコーディネート



大谷諭史

東武トップツアーズDX推進室
村田町メタバースなどの撮影者。
主に、3次元撮影をする学生などを
指導します。また、インターン期間
のメンターになります。

エンジニア 植東祐一

東武トップツアーズDX推進室
元LINE株式会社 行政DXチーム
LINE内のアプリ構築、3次元空間
の処理、動画編集等を得意とする

デザイナー 佐々木南

東武トップツアーズ推進室
元LINE株式会社 行政DXチーム
文科省や自治体のLINE公式アカ
ウントのデザインと構築の実績

川崎梨沙

東武トップツアーズDX推進室

優れたデザインセンスを持ち、
学生さんたちを指導します。

柿沼未来

東武トップツアーズDX推進室

動画撮影と編集を得意にしてい
ます。



あなたも観光メタバースが作れる！ WEB3.0時代のデジタル人材になる講座

1, 東武メタバースを3つ試す

<https://note.com/muramune/n/n444f4eeca7eb>

2, Blenderをパソコンに入れる

<https://blender.jp/>

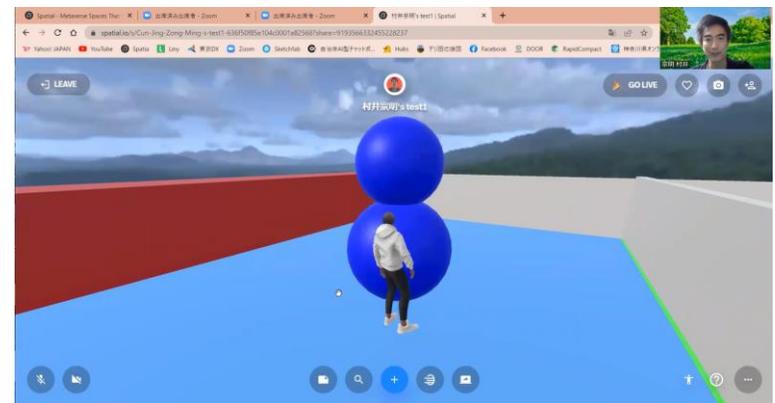
3, さあ、研修動画5つをやってみよう！

4, 研修動画3と4の間で

自分のスマホで「Polycam」という
アプリをダウンロード

【東武メタバース研修動画】

- 研修動画1 基本操作を覚えよう
- 研修動画2 マルなどの形を置いてみよう
- 研修動画3 色や質感をリアルにしよう
- 研修動画4 3次元データを撮ってみよう
- 研修動画5 3次元データを置いてみよう



1, 東武メタバースを体験する

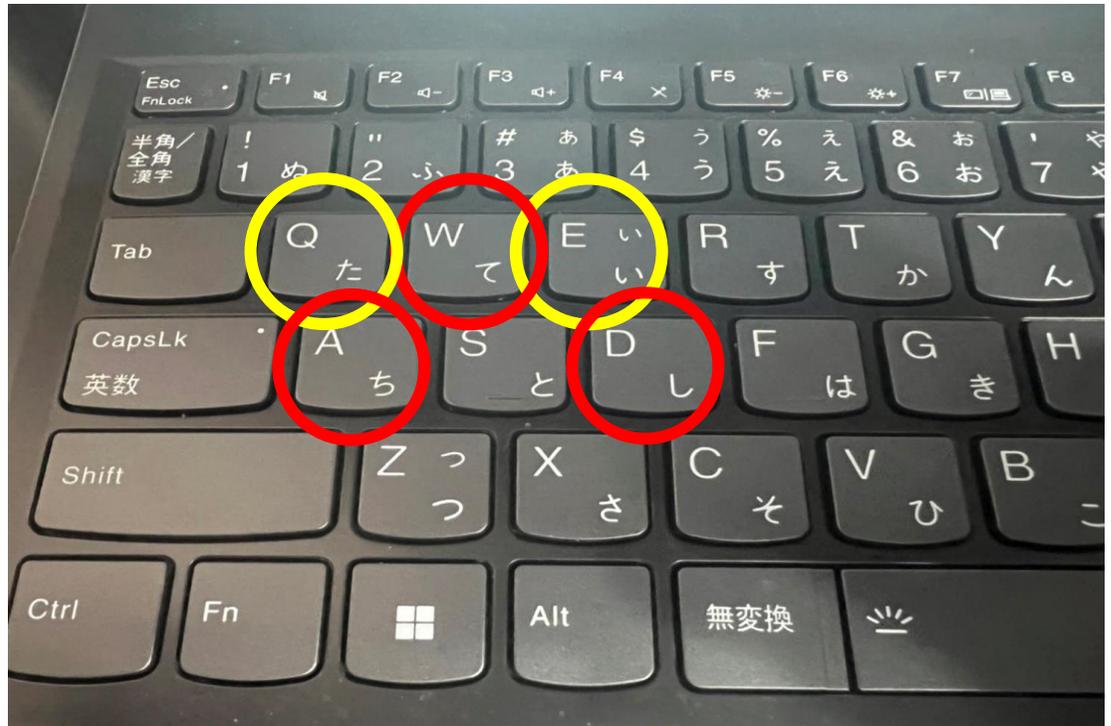


<https://note.com/muramune/n/n444f4eeca7eb>

3つとも入ってみてください。操作方法は次ページ

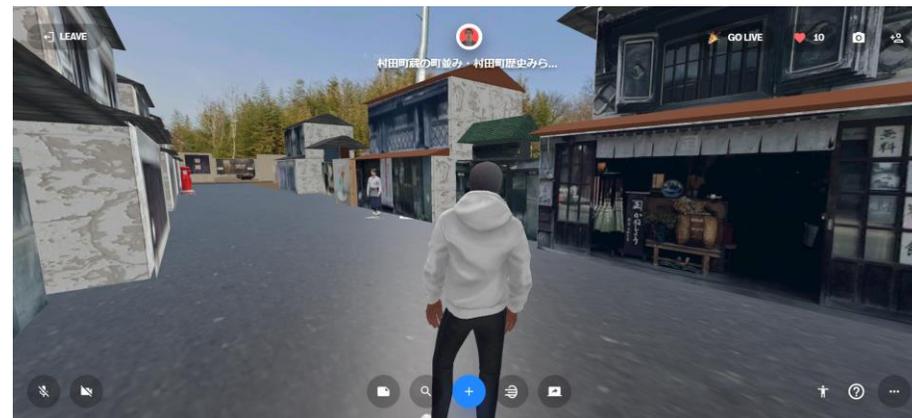
1, 東武メタバーズを動かす

- W 前移動
- A 左移動
- D 右移動
- Q 左回転
- E 右回転

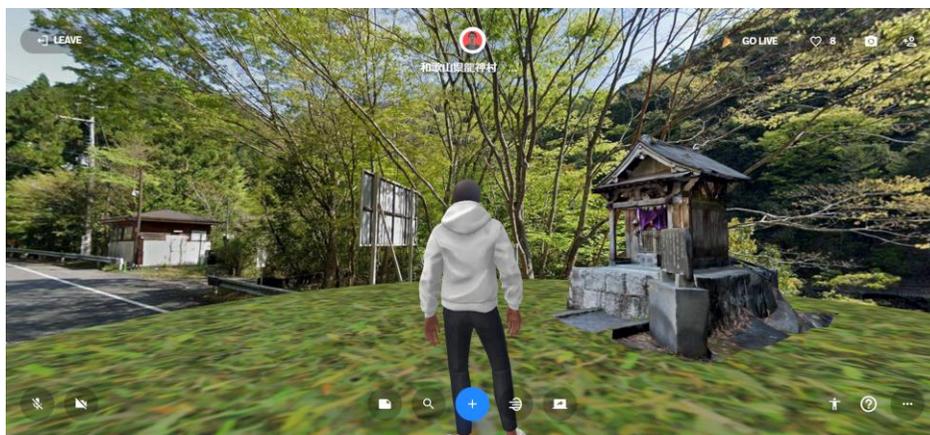


東武メタバースのリンク元

<https://note.com/muramune/n/n444f4eeca7eb>



宮城県村田町



和歌山県龍神村



佐賀県吉野ヶ里遺跡

2, Blenderのインポート方法



当サイトは非公式の個人サイトです。(This site is Unofficial Blender site)

Blender.jp

ホーム ニュース 画像掲示板 フォーラム Blenderについて チュートリアル リリースノート

ログイン

ユーザ名:

パスワード:

IDとパスワードを記憶

[パスワード紛失](#)

クイックリンク

2021/07/01版

- [Blender.org](#)
- [BlenderFoundation](#)
- [Blenderのダウンロード](#)
- [公式チュート](#)等
- [公式マニュアル \(和訳\)](#)

- [ニュース\(英文\)](#)
- [BlenderNation](#)

- [Blenderコミュニティ](#)
- [blenderartists.org](#)

Blender とは

Blender は3DCGアニメーションを作成するための統合環境アプリケーションです。オープンソースのフリーウェアであり、本格的かつ商用アプリにも負けない機能を持ち、世界中のユーザに利用されています。

最新版: 3.3 LTS (3.3 リリースノート翻訳)

3.3 LTS: [ダウンロード](#) (3.3リリースノート翻訳)

2.93 LTS: [ダウンロード](#) (2.93リリースノート翻訳)

[他の過去のリリースノート翻訳はこちら](#)



Blender Institute によるオープンムービー、Spring (2018)より

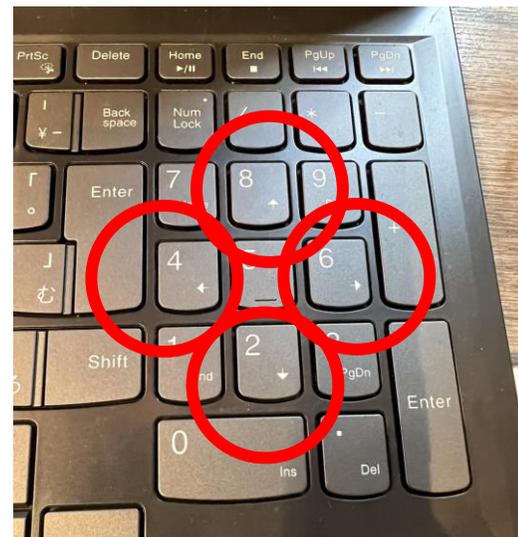
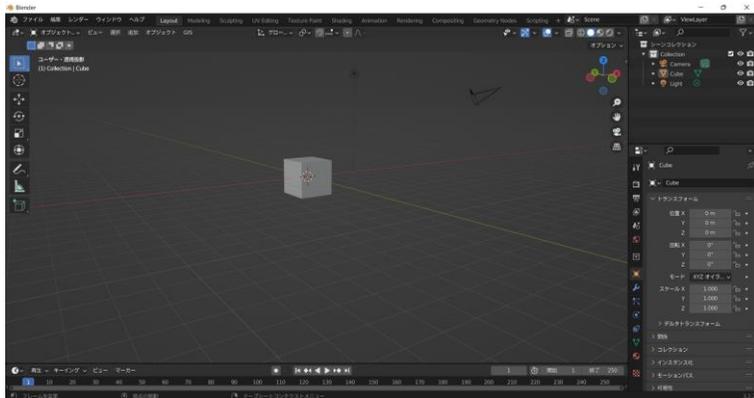
お知らせ

- 作業の遅れのため、サイトのリニューアルを延期いたします。
- Don't send me mails about too old posts for deadlink or something. I'll treat them as spams.
- 当サイトは**非公式**の Blender サイトです。Blender.org に属しては**いません** (相互リンクはしています)。
- レイアウトを変更、チュートリアルを1本書き下ろしました。
- 6月30日で登録リンクとクイックリンクの大半を廃止しました。長い間のご利用ありがとうございました。
- 勝手ながら都合により、フォーラム書き込みと新規ユーザー登録を停止しております。

最近の投稿画像

Lady Justice (2022/11/3)	ねぞう (2022/10/8)	こねこと星空... (2022/9/17)	パフェ女 (2022/9/3)
--	---------------------------------	---------------------------------------	---------------------------------

3, メタバーース開発ツール 「Blender」の基本操作①視点操作



- ・ キーボードでの視点変更は右 →
2、4、6、8などを押してみよう
- ・ マウスでの視点変更は下↓

「shift + マウスホイール」しながらドラッグ	視点の 移動
「control + マウスホイール」しながらドラッグ	ズームイン、ズームアウト
control +Z	やりなおし

3, メタバーズ開発ツール 「Blender」の基本操作②形状変更

基本 クリックして
オレンジ色にしてから、

1, 移動「G」

カーソルを動かし移動

G→X X軸に移動

G→Y Y軸に移動

G→Z Z軸に移動

2, サイズ変更「S」

変形キーを押したあと座標キーを押す
ことで座標軸を指定して変形

S→X X軸にサイズ変更

S→Y Y軸にサイズ変更

S→Z Z軸にサイズ変更

3, 回転「R」

視点中心で回転できます。

R→X X軸に回転

R→Y Y軸に回転

R→Z Z軸に回転

軸指定後数値入力もできます
例、Y方向に90° 回転「R→Y→45」

3, メタバース開発ツール 「Blender」の基本操作③形状追加

オブジェクトの追加
「Shift押しながらA」

例
「Shift + A」
↓
「メッシュ」
↓
「立方体」

立方体以外にも様々なものを試してね

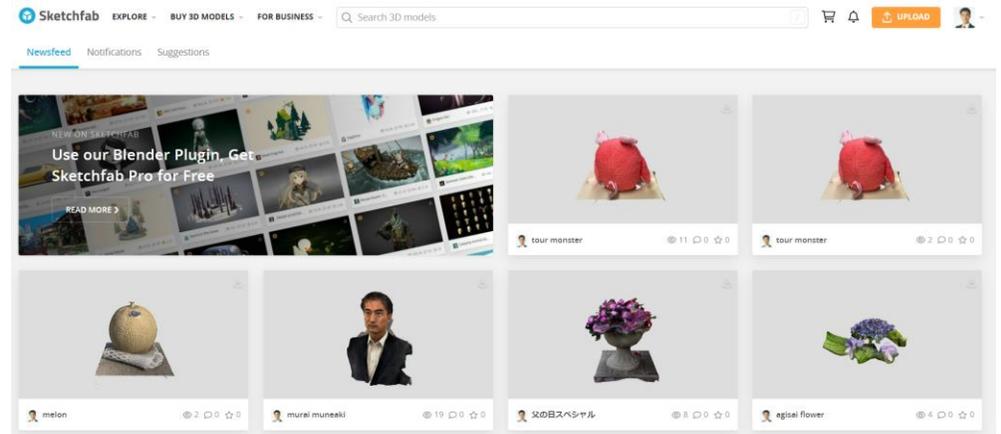
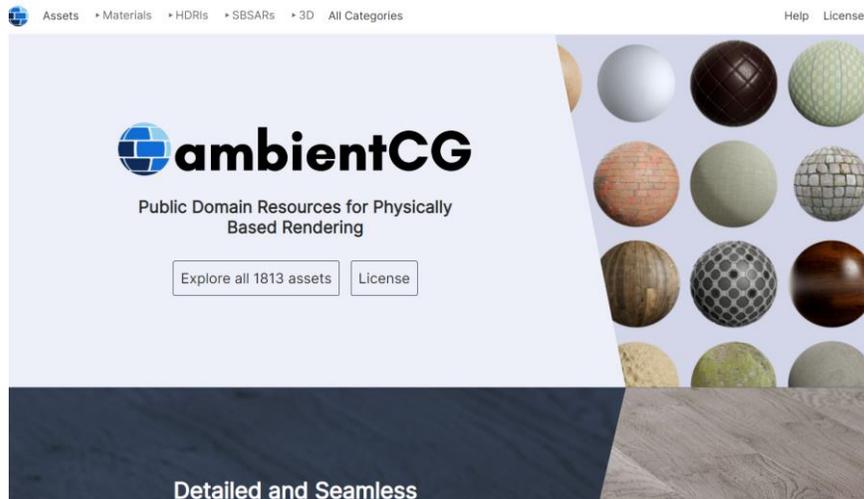


3, メタバーズ開発ツール 「Blender」の基本操作④コピーと削除

- ・オブジェクトのコピー
「Shift押ししながらD」
- ・オブジェクトの削除
「X」

より学びたい人は、検索で
「Blender ショートカットキー集」

【研修動画 3】 に使うリンク集



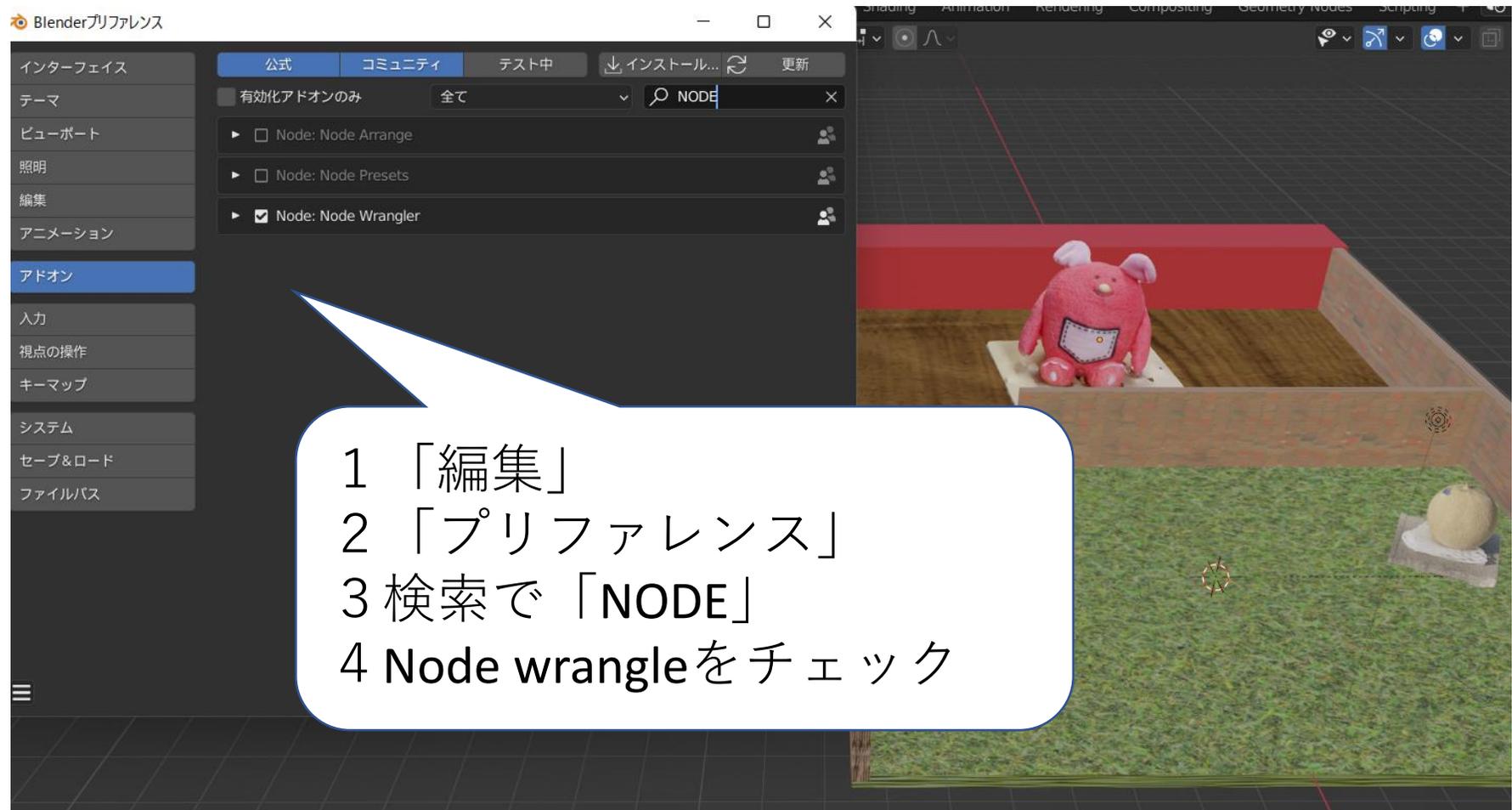
<https://ambientcg.com/>

<https://sketchfab.com/>

色合いのマテリアル

3次元データ

【研修動画 3】 に使う高度テクニック



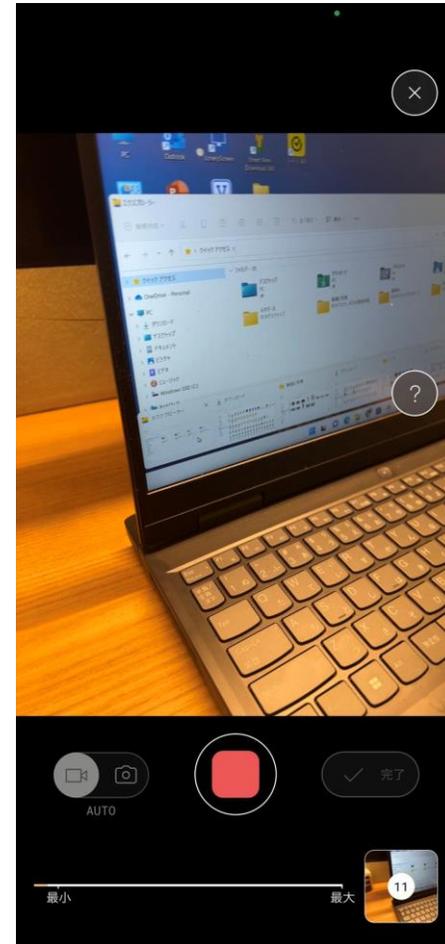
動画を見ながら、これができると、難易度が高くても、高品質なものが作れるようになり、楽しくなります。できなくても、合宿で教えますね。

【研修動画 4】 に使う Polycam

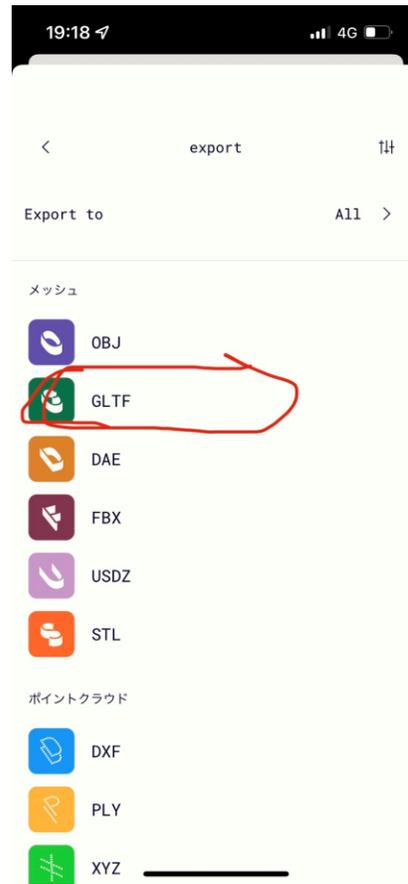
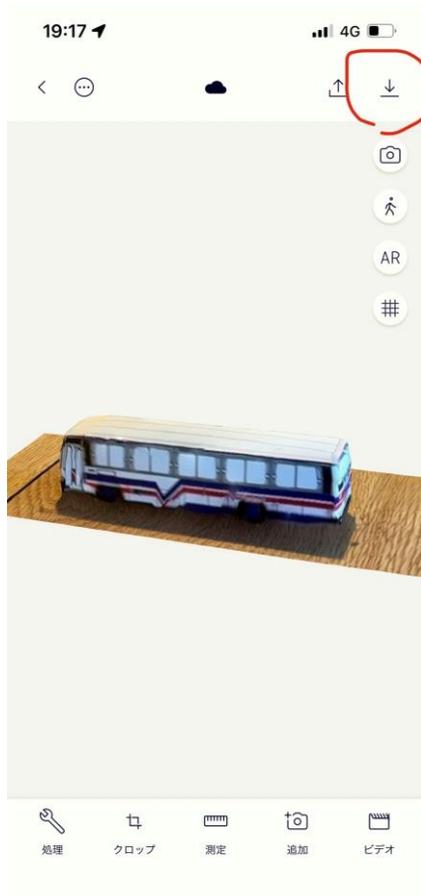
スマホのアプリから
「Polycam」を検索



連続撮影モードで
ゆっくりと少しずつ動かし
360度から撮ります



【研修動画 4】 に使う Polycam③



3次元データになったら、上記の手順で自分のPCにメールしよう。
「東武メタバス」などというフォルダを作ってそちらに入れてね。

【研修動画 4】 に使う Polycam②



撮り終わったら、「アップロードと処理」を押して
10分ほど待ちます