

# 東武観光メタバース研修会

## 事前研修資料



あなたの未来が変わる！  
WEB3.0時代のデジタル人材になる講座

# 東武観光メタバース合宿の講師①

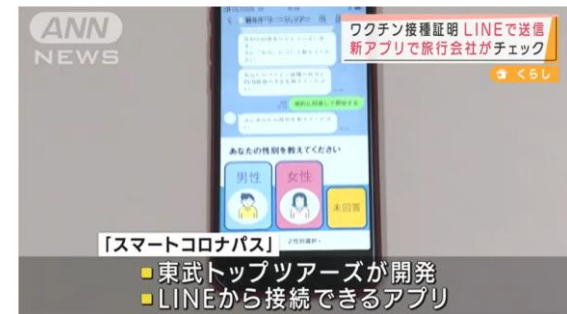
## 村井宗明 東武トップツアーズCDO

元 衆議院議員(3期)、元 文部科学大臣政務官  
ヤフー株式会社、gumi、LINE株式会社、介護施設、  
団体などの様々な顧問・役員などを務める。

昨年12月から東武トップツアーズへ  
ITエンジニアとしては、文部科学省のシステムの他、  
経産省、文化庁、富山県などの役所のシステム、  
「LINE study」シリーズなどを開発。

(資格)

情報処理技術者(FE) 、AI (DeepLearnig協会 G検定)、ITパスポート 930点、  
マーケティング 広告プロフェッショナル試験 912点、LINE広告GreenBadge(Basic)、  
WEBアナリスト、SNSエキスパート、マイナンバー1級、  
英語 TOEIC 835点、ケアクラーク(介護事務)、ホームヘルパー2級



## 東武観光メタバース合宿の講師②

### CIO 花岡明久

東武トップツアーズCIO  
元内閣官房専門調査員  
元LINE株式会社 スマートシティTF長  
多くの自治体の行政DXをコーディネート



### 大谷諭史

東武トップツアーズDX推進室  
村田町メタバースなどの撮影者。  
主に、3次元撮影をする学生などを  
指導します。また、インターン期間  
のメンターになります。

### エンジニア 植東祐一

東武トップツアーズDX推進室  
元LINE株式会社 行政DXチーム  
LINE内のアプリ構築、3次元空間  
の処理、動画編集等を得意とする

### デザイナー 佐々木南

東武トップツアーズ推進室  
元LINE株式会社 行政DXチーム  
文科省や自治体のLINE公式アカ  
ウントのデザインと構築の実績

### 川崎梨沙

東武トップツアーズDX推進室

優れたデザインセンスを持ち、  
学生さんたちを指導します。

### 柿沼未来

東武トップツアーズDX推進室

動画撮影と編集を得意にしてい  
ます。



# あなたも観光メタバー스가作れる！ WEB3.0時代のデジタル人材になる講座

1, 東武メタバースを3つ試す

<https://note.com/muramune/n/n444f4eeca7eb>

2, Blenderをパソコンに入れる

<https://blender.jp/>

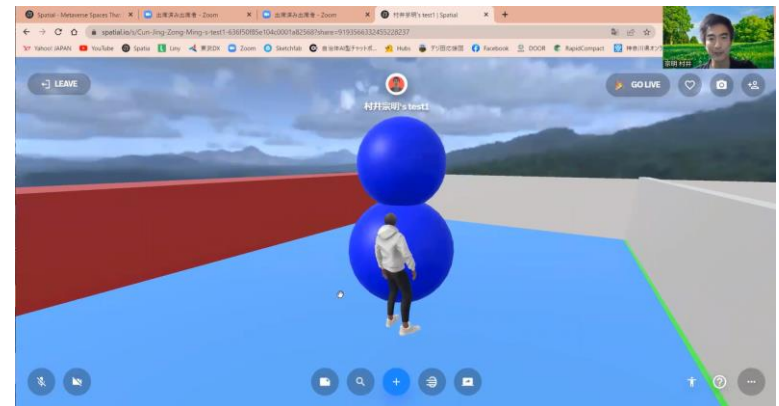
3, さあ、研修動画5つをやってみよう！

4, 研修動画3と4の間で

自分のスマホで「Polycam」という  
アプリをダウンロード

## 【東武メタバース研修動画】

- ・研修動画1 基本操作を覚えよう
- ・研修動画2 マルなどの形を置いてみよう
- ・研修動画3 色や質感をリアルにしよう
- ・研修動画4 3次元データを撮ってみよう
- ・研修動画5 3次元データを置いてみよう



# 1, 東武メタバースを体験する

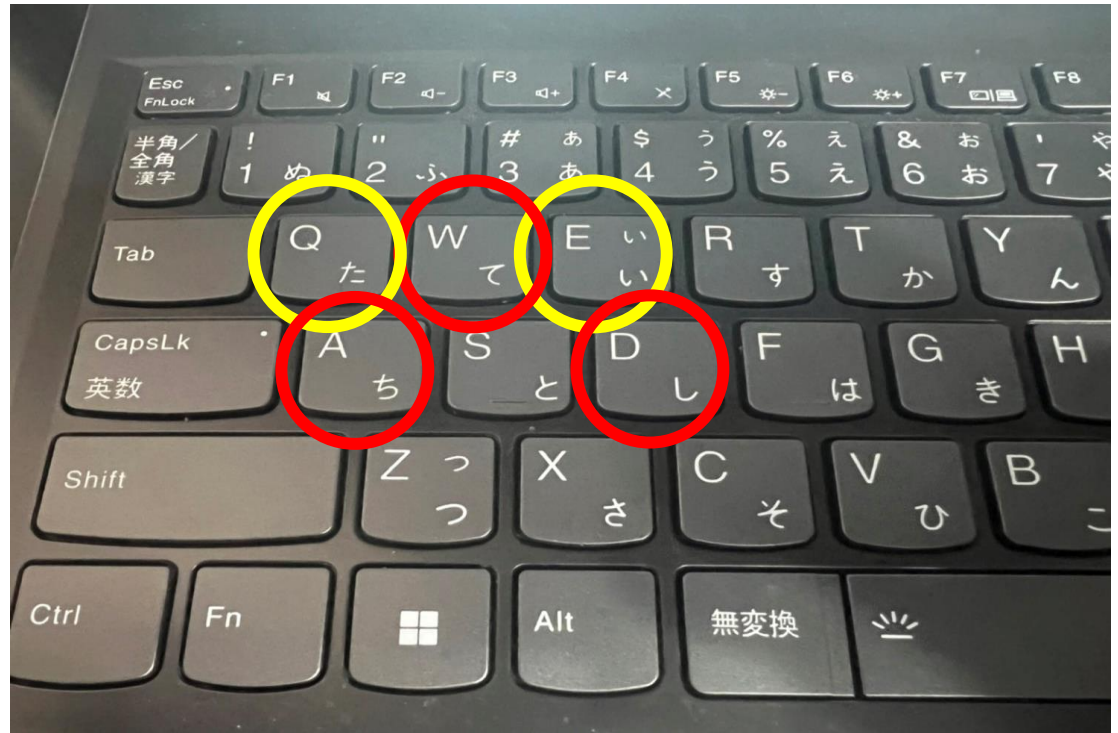


<https://note.com/muramune/n/n444f4eeca7eb>

3つとも入ってみてください。操作方法は次ページ

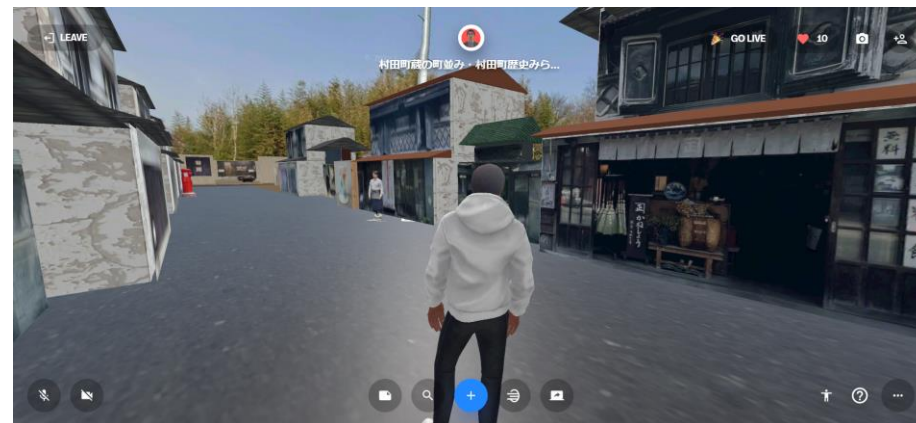
# 1, 東武メタバーズを動かす

- W 前移動
- A 左移動
- D 右移動
- Q 左回転
- E 右回転

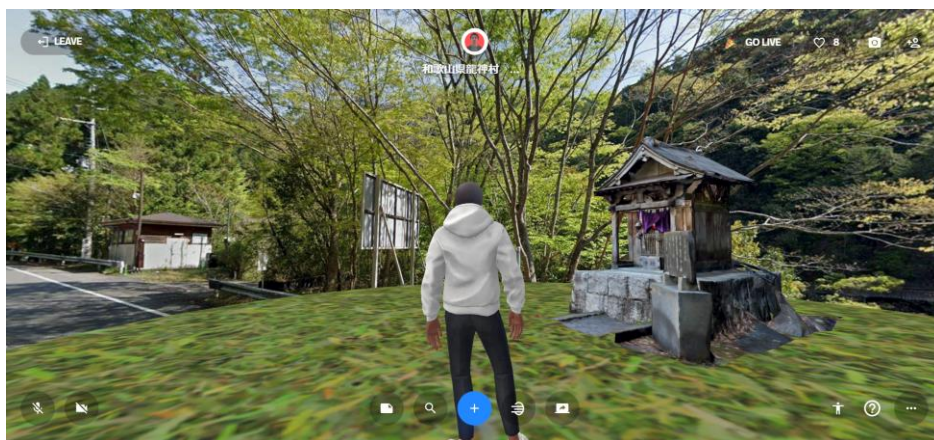


東武メタバースのリンク元

<https://note.com/muramune/n/n444f4eeca7eb>



宮城県村田町



和歌山県龍神村



佐賀県吉野ヶ里遺跡



# 2, Blenderのインポート方法



当サイトは非公式の個人サイトです。(This site is Unofficial Blender site)

## Blender.jp

ホーム ニュース 画像掲示板 フォーラム Blenderについて チュートリアル リリースノート

### ログイン

ユーザ名:

パスワード:

IDとパスワードを記憶

[パスワード紛失](#)

### クイックリンク

2021/07/01版

- [Blender.org](#)
- [BlenderFoundation](#)
- [Blenderのダウンロード](#)
- [公式チュート](#)等
- [公式マニュアル \(和訳\)](#)

- [ニュース\(英文\)](#)
- [BlenderNation](#)

- [Blenderコミュニティ](#)
- [blenderartists.org](#)

## Blender とは

Blender は3DCGアニメーションを作成するための統合環境アプリケーションです。オープンソースのフリーウェアであり、本格的かつ商用アプリにも負けない機能を持ち、世界中のユーザに利用されています。

**最新版: 3.3 LTS (3.3 リリースノート翻訳)**

3.3 LTS: [ダウンロード](#) (3.3リリースノート翻訳)

2.93 LTS: [ダウンロード](#) (2.93リリースノート翻訳)

[他の過去のリリースノート翻訳はこちら](#)



Blender Institute によるオープンムービー、Spring (2018)より

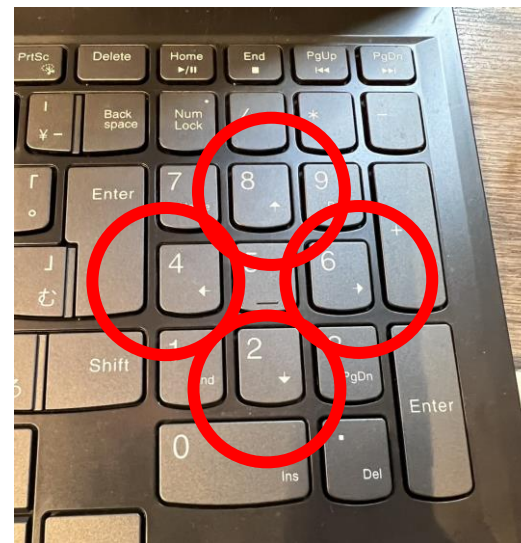
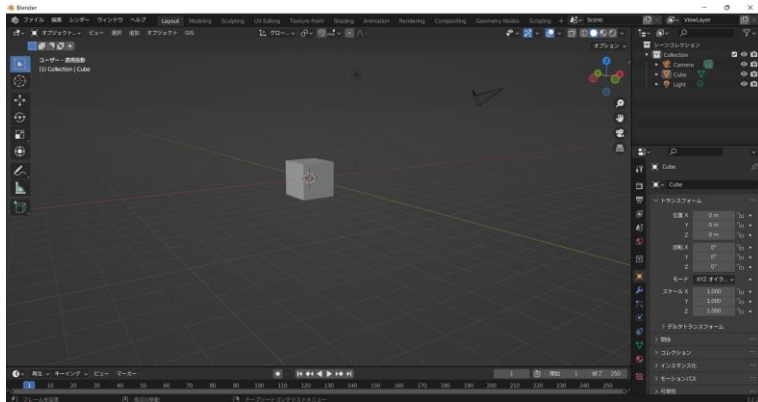
## おしらせ

- 作業の遅れのため、サイトのリニューアルを延期いたします。
- Don't send me mails about too old posts for deadlink or something. I'll treat them as spams.
- 当サイトは**非公式**の Blender サイトです。Blender.org に属しては**いません** (相互リンクはしています)。
- レイアウトを変更、チュートリアルを1本書き下ろしました。
- 6月30日で登録リンクとクイックリンクの大半を廃止しました。長い間のご利用ありがとうございました。
- 勝手ながら都合により、フォーラム書き込みと新規ユーザー登録を停止しております。

## 最近の投稿画像

<a href="#">Lady Justice</a> (2022/11/3)	<a href="#">ねぞう</a> (2022/10/8)	<a href="#">こねこと星空...</a> (2022/9/17)	<a href="#">パフェ女</a> (2022/9/3)
--	---------------------------------	---------------------------------------	---------------------------------

# 3, メタバーース開発ツール 「Blender」の基本操作①視点操作



- ・ キーボードでの視点変更は右 →  
2、4、6、8などを押してみよう
- ・ マウスでの視点変更は下↓

「shift + マウスホイール」しながらドラッグ	視点の <b>移動</b>
「control + マウスホイール」しながらドラッグ	<b>ズームイン、ズームアウト</b>
control +Z	やりなおし

# 3, メタバーズ開発ツール 「Blender」の基本操作②形状変更

基本 クリックして  
オレンジ色にしてから、

## 1, 移動「G」

カーソルを動かし移動

G→X X軸に移動

G→Y Y軸に移動

G→Z Z軸に移動

## 2, サイズ変更「S」

変形キーを押したあと座標キーを押す  
ことで座標軸を指定して変形

S→X X軸にサイズ変更

S→Y Y軸にサイズ変更

S→Z Z軸にサイズ変更

## 3, 回転「R」

視点中心で回転できます。

R→X X軸に回転

R→Y Y軸に回転

R→Z Z軸に回転

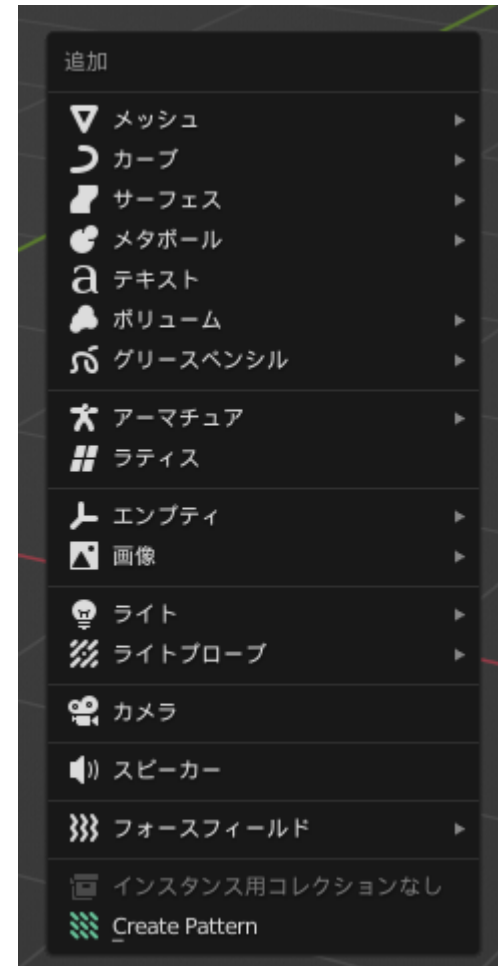
軸指定後数値入力もできます  
例、Y方向に90° 回転「R→Y→45」

# 3, メタバース開発ツール 「Blender」の基本操作③形状追加

オブジェクトの追加  
「Shift押しながらA」

例  
「Shift + A」  
↓  
「メッシュ」  
↓  
「立方体」

立方体以外にも様々なものを試してね

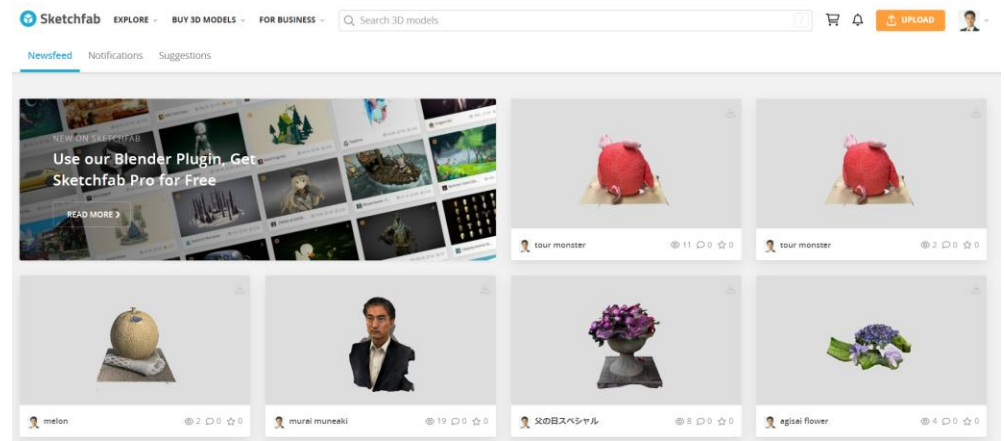
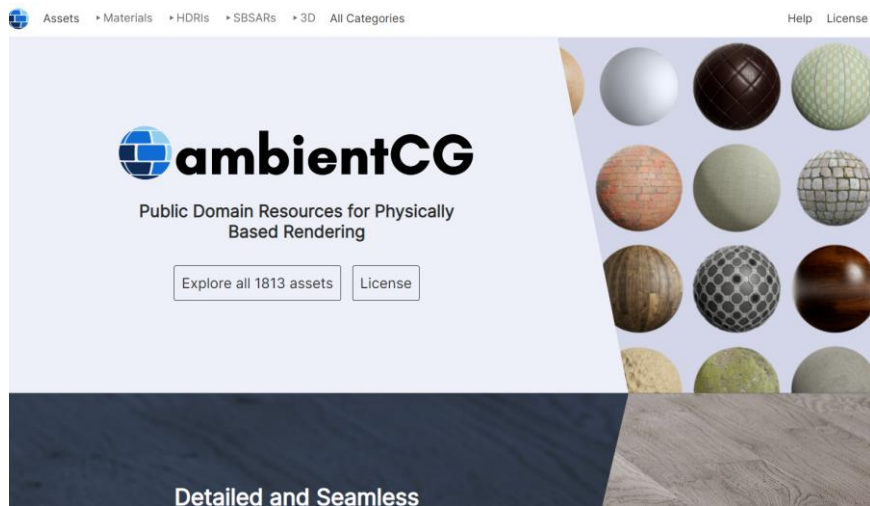


### 3, メタバーズ開発ツール 「Blender」の基本操作④コピーと削除

- ・オブジェクトのコピー  
「Shift押しながらD」
- ・オブジェクトの削除  
「X」

より学びたい人は、検索で  
「Blender ショートカットキー集」

# 【研修動画 3】 に使うリンク集



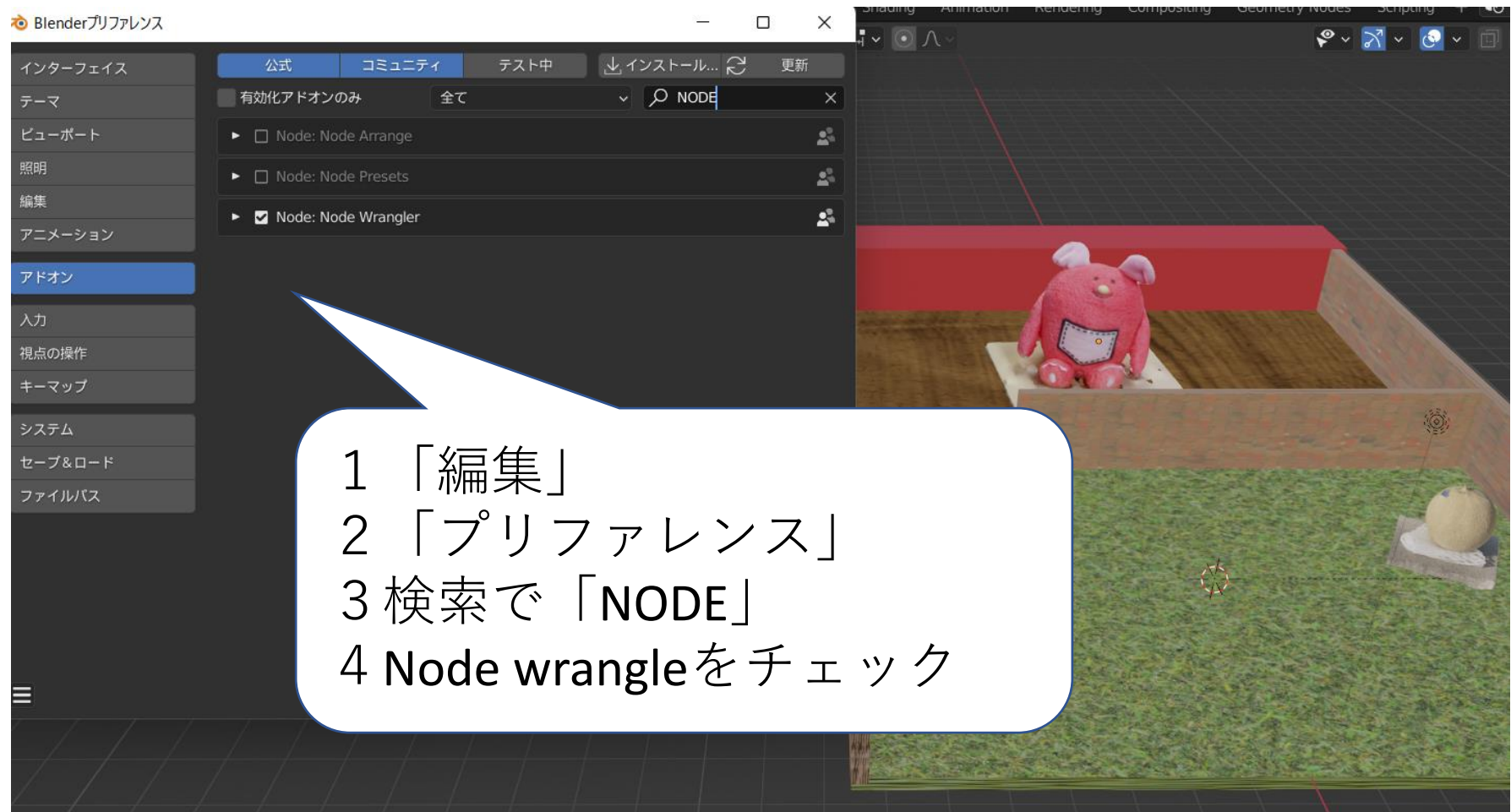
<https://ambientcg.com/>

色合いのマテリアル

<https://sketchfab.com/>

3次元データ

# 【研修動画 3】 に使う高度テクニック



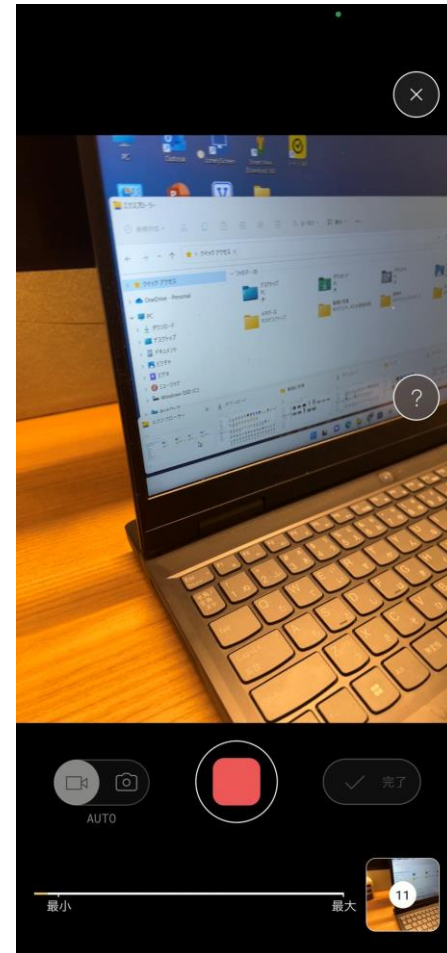
動画を見ながら、これができると、難易度が高くても、高品質なものが作れるようになり、楽しくなります。できなくても、合宿で教えますね。

# 【研修動画 4】 に使う Polycam

スマホのアプリから  
「Polycam」を検索

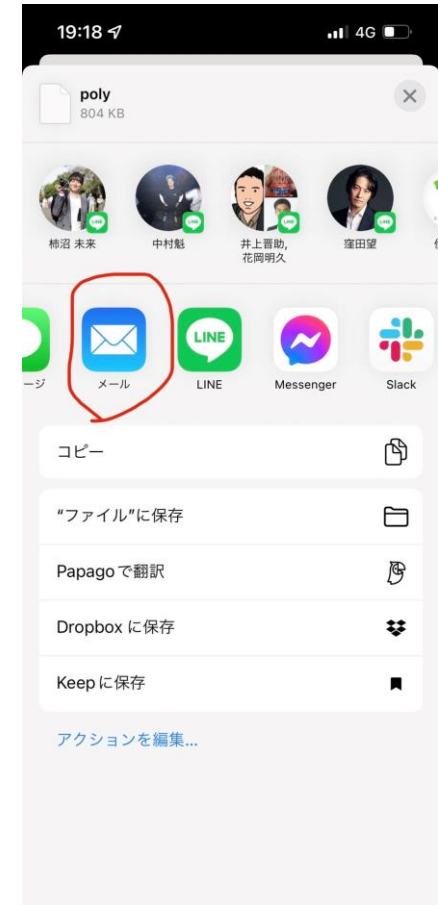
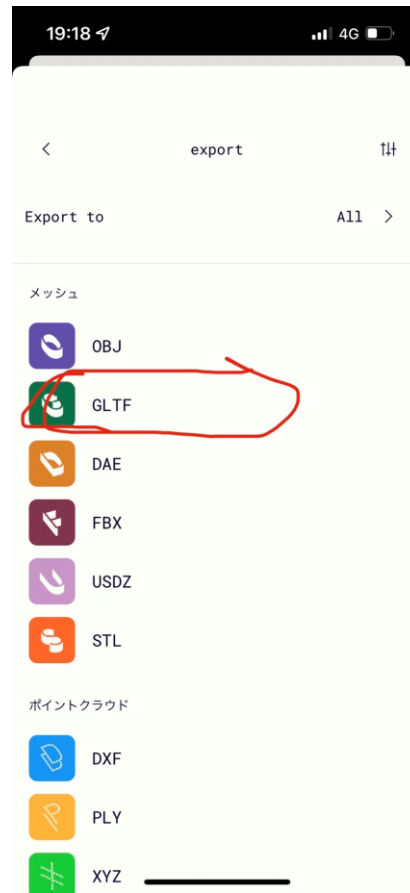
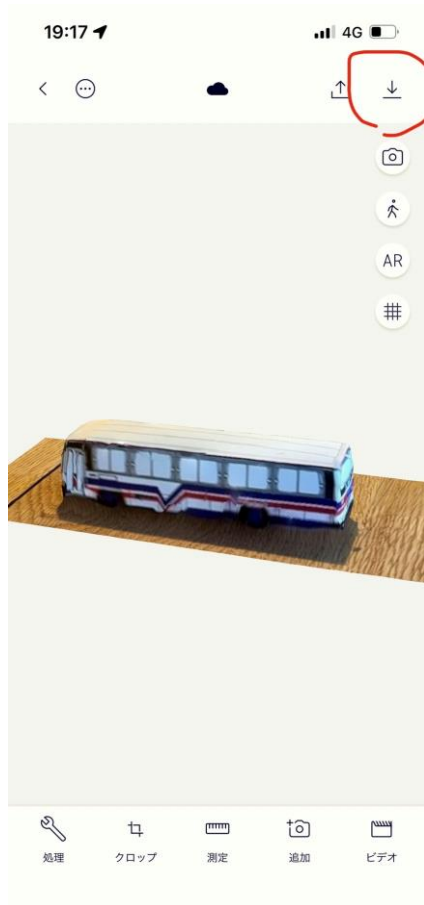


連続撮影モードで  
ゆっくりと少しずつ動かし  
360度から撮ります





# 【研修動画 4】 に使う Polycam③



3次元データになったら、上記の手順で自分のPCにメールしよう。  
「東武メタバス」などというフォルダを作ってそちらに入れてね。

# 【研修動画 4】 に使う Polycam②



撮り終わったら、「アップロードと処理」を押して  
10分ほど待ちます